



## リーグ設立趣旨

サッカーの将来を担う少年たちに充実した試合環境の創造、リーグ文化の醸成、サッカー技術の向上、健全な心身の育成を図ることを目的とし、千葉県北総・東総、茨城県鹿行地域の全てのジュニアチームが参加出来るリーグとしてこれを実施する。

## リーグ概要

リーグ名称	FINTAリーグ2014
主催・運営	レシასサッカークラブ
協 賛	フィンタジャパン株式会社
リーグ構成	千葉・茨城県内のジュニアチームを対象に、学年別（3・4・5・6年生）
チーム登録	複数チーム登録（各学年）を希望するクラブは最大2チームまでとします。
リーグ会議	2013年4月中旬 場所：香取市小見川スポーツ・コミュニティセンター会議室
カテゴリー	◆U-12の部（6年生以下）8人制 20分ハーフ ◆U-11の部（5年生以下）8人制 15分ハーフ ◆U-10の部（4年生以下）8人制 15分ハーフ ◆U-9の部（3年生以下）8人制 10分・3ピリオド制
期 間	リーグ戦 5月～12月（1節：6月末迄 / 2節：8月末迄 / 3節：10月末迄 / 4節：12月末迄） ※未消化の試合があった場合は1月末までに消化することとする。 チャンピオンマッチ 1月～3月（リーグ上位4チームによるトーナメント）
内 容	◎リーグ戦形式で2ヶ月ごとに運営が指定する組合せチーム同士の試合を消化する。 各節に消化する組合せは2～4チームとします。 ◎ホーム&アウェイ制度はなく、対戦するチーム同士話し合いの上試合会場を決定。 ◎各節の試合の消化は原則、偶数月の月末までに実施して下さい。 ◎リーグ戦全試合終了後、1月中旬～2月下旬にグランドチャンピオンマッチとして リーグ戦1位～4位（2リーグの学年は各上位2位）でトーナメント戦を行い、年間 チャンピオンを決定します。
登 録	本リーグチーム登録は主催事務局がセレクトし、1年ごとの更新型とする
年間登録費	各学年それぞれ1チーム¥10,000
表 彰	グランドチャンピオン 年間リーグ優勝 MVP 優秀選手 他
H P	<a href="http://www.omigawafc.net/league/">http://www.omigawafc.net/league/</a> にて試合結果報告を行います。
お 問 合 せ	PCメール：resias@omigawafc.net 携帯メール：ofcj2010@i.softbank.jp

# リーグ規約

本リーグは（財）日本サッカー協会制定の競技規則に基づき試合を行う。但し、一部リーグが活性化するように特別規則を制定し、これに基づいて行うものとする。

## 第一条（試合の決定）

リーグ戦各試合の責任者・決定権者は、その試合の主催者側（ホームチーム）の代表者とする。

## 第二条（試合出場人数）

全カテゴリー 8人制とする

## 第三条（試合時間）

試合時間は、U-9は10分の3ピリオド制、U10・U11は15分ハーフ、U12は20分ハーフとする。夏場の試合に関しては、両チーム合意のもとであれば給水タイムを設ける。

給水タイムはボールがタッチラインから出た時のみとし、リスタートは「スローイン」「ゴールキック」「コーナーキック」からとする。給水タイム時に選手はピッチ（タッチライン外）から出ることはできず、監督・コーチは選手に指示を出すことはできない。

## 第四条（リーグ戦試合進行について）

リーグ戦は勝ち点制とし、勝ち点は3点、PK勝ち点は2点、PK負けは1点、負けは0点とする。

同点の場合は引き分けとせず、PK3名で勝敗を決定する。

リーグ全日程終了後、勝ち点の多いチームから順位を決定する。

勝ち点が同じ場合は得失点差→総得点の多さ→直接対決の成績の順で順位を決定する。

雨天時などの悪天候時の決行については、グラウンドの状態や両チームでの話し合いの上、中止または延期を決定する。

試合中、カミナリや地震が発生した場合、または河川敷グラウンド等においては増水の危険等があり警報が発令された場合は即時試合を中断する。その後そのまま続行するか時間を短縮しての続行、また中断し再試合を行うかは両チーム話し合いのもと決定する。

## 第五条（結果・得点者の集計）

試合の主催者（ホームチーム）は、試合終了後1週間以内に実施した試合結果を、運営にメールにて報告しなくてはならない。

## 第六条（グラウンドについて）

試合会場となるグラウンドは各節の組合せチーム同士での話し合いの上決定する。

グラウンドサイズは、8人制は縦60m以上、横40m以上を推奨。この大きさのグラウンドよりサイズが小さくなる場合は、両チームが合意のもとであれば変更しても構わない。またグラウンドの種類に関してはアスファルトは不可とするが、それ以外に関しては特に制限を設けない（クレー・芝・人工芝であればいずれも可とする）。

ゴールは、少年サッカー用ゴールを使用する（目安：幅5m、高さ2m）。グラウンド準備にかかる費用（石灰等）は基本的にはホームチーム負担とするが、グラウンド使用料がかかる場合は、当該チーム同士話し合いの上、できる限り負担することとする。

グラウンドのライン引きなどの準備は、ホーム側チームの義務とする。

グラウンドの片付けはできる限り全チーム協力する。

## 第七条（リーグ戦開催）

リーグ戦進行に関して、運営が指定した各節の組合せを、指定期間内に消化することとする。ただし、どうしても期間内にスケジュールが合わず試合が実施できない場合は、運営が後日再設定する。

## 第八条（試合球）

試合球は、該当するチーム同士がそれぞれ持ち寄り、状態の良い方を使用する。その決定は、該当試合の主審が行うものとする。

## 第九条（審判）

審判は原則として1人審判にて実施する（参加チーム話し合いの上、3人審判にすることは可）。

3チーム以上で試合を行う場合、審判は必ず試合を行っていないチームから選出しする。

2チームで行う場合は両チーム話し合いの上、審判を決定する。

この審判は試合中および前半後半の間のいずれも交代することができない。

審判セット（レッド・イエロー・グリーンカード/ホイッスル/ストップウォッチなど）は各参加チームが用意し、ラインズマンフラッグは主催者側（ホームチーム）が用意することとする。

審判は両チーム選手とは異なる色の服装で行うこととする（審判服着用が望ましい）。

## 第十条（選手）

リーグ戦の出場登録は不要とし、交代枠も設けないものとする。

また、カテゴリーをまたがった重複出場も可とするが、同一カテゴリーで2チーム参加しているチームに関しては、チーム間の行き来は不可とする。

試合中の選手交代は自由交替とする。

試合開始時に7名以上の選手がピッチ上にいない場合は、その試合を不戦敗とする（両チーム話し合いの上、期間内に再試合を行うことは可）。

## 第十一条（試合中の服装（ユニフォーム等）について）

チームは必ず全員が揃ったデザイン・カラーのユニフォームを着用しなくてはならない。

ユニフォームには必ず背番号が付いていなくてはならない。

ホーム側チームとアウェイ側チームのユニフォームが同一系統の色となり、見分けが付きにくい場合は片方のチームが話し合いの上2ndユニフォームまたはビブスを着用する。

全ての出場選手は「すねあて」の着用を義務付ける。

## 第十二条（ペナルティ）

レッドカードもしくは2度のイエローカードを受けた選手は退場処分とするが、次の試合出場は可とする。

リーグ期間中に不正行為やスポーツマンシップにあるまじき行為があった場合は、その個人またはチームに対して厳正に処罰を行う。

## 第十三条（不戦敗）

試合当日のキャンセルや、リーグ規約に反する行為があった場合など、該当チームは不戦敗とし、試合結果は5-0で該当チームの負けとする。