

## 第1回宮本CUPミニサッカーキッズ1年生大会

### 実施要項

1. 主催 宮本ジュニアサッカークラブ

2. 協賛 ハイパースポーツ(株)

3. 目的

子供たちがゲームを通じてフェアプレーの精神を学び、また各チームとの交流を図りながらサッカーへの情熱を深める。

4. 期日 平成26年11月29日(土曜日)

5. 会場 船橋市立宮本小学校

6. 対戦

(1)予選リーグ 6チームを2ブロックに分けてリーグ戦を行います(車1チーム2台)

(3)決勝トーナメント 各ブロック1位2位3位で対戦し順位を決定する

7. 参加条件

(1)キッズは園児、1年生は小学校1年生以下の男女とする。

(2)1チーム1名以上の審判を帯同していること。

(3)選手は健康であり、保護者の同意を得ていること。

(4)スポーツ傷害保険に加入していること。

### 連絡、問合せ先

宮本JSC 事務局 中村康之

船橋市若松1 - 1 - 21 - 204

TEL、FAX 047 - 432 - 7446 [dreamjfootballproject@gmail.com](mailto:dreamjfootballproject@gmail.com)

Mobile 070 - 6521 - 3593 [flying-dutchman@wcm.ne.jp](mailto:flying-dutchman@wcm.ne.jp)

## 大会規定

### 1 順位の決定

#### (1)予選リーグ

順位の決定は勝ち点により行う。(勝ち3点、引き分け1点、負け0点)勝ち点と同じ場合は、得失点差、総得点、対戦結果、PK戦の順で決定する。

#### (2)決勝トーナメント

各ブロック1位2位3位で対戦し順位を決定する

#### (3)PK戦

PK戦は、試合終了時に競技者(ベンチにいる交代選手も含む)のより多いチームは、相手チームの人数と等しくなるように競技者数を減らし、それらの選手の中から任意に選出した3人の選手で行う。同点の場合は、以降サドンデスとする。4本目以後のキックは、最初の3本のキックを行っていない選手が行う。選手全員がキックを行った後、2巡目のキックは1巡目と違う順序でもよい。

### 2 試合方法

(1)試合時間は10分ハーフ(10分 - 3分 - 10分)とする。

(2)競技者の数は1チーム5人(うち1人はゴールキーパー)とする。

試合開始時に、1チーム4人で試合は成立、1チーム3人以下の場合は不戦敗とする。

(3)交代要員数および交代回数の制限は設けない。

交代は、タッチラインの中央に設けた交代ゾーンから、インプレー中、アウトオブプレー中に、自由に何度でも行える。ただし、プレー中の選手が完全にコートを出てから、交代選手が入ること。これに違反した場合は、その時にボールのあった地点で、相手側に間接フリーキックを与える。また、ゴールキーパーの交代もインプレー中、アウトオブプレー中に自由に行えるが、フィールドプレーヤーと異なるユニフォームを着用すること。

### 3 ルール

日本サッカー協会のフットサル競技規則に準ずる。

#### (1)審判

審判は1名、対戦していないチームが担当する。

#### (2)競技の開始

トスに勝ったチームが、エンドを選ぶ。キックオフから直接得点することはできない。

#### (3)反則

基本的にはサッカーの規則に準ずるが、スライディングタックルは禁止とする。これらに違反した場合は、相手側に直接フリーキックを与える。タックルではない単なるスライディングは認められる。また、自分のペナルティエリア内のゴールキーパーに関しては、不用意に、無謀に、あるいは過剰な力で行ったスライディングでなければ認められる。

フリーキックの時、相手側は5m以上離れること。守備側の選手が自分の側のペナルティエリア内で直接フリーキックに相当する反則を犯した場合は、相手側にペナルティキックを与える。また、ペナルティエリア内で守備側が間接フリーキックに相当する反則を犯した場合には、違反が起き

た地点に最も近いペナルティエリアライン上から間接フリーキックを行う。ペナルティエリア内で攻撃側が反則を犯した場合に守備側に与えられるフリーキックは、直接、間接にかかわらず、ペナルティエリア内の任意の地点から行う。

#### (4)キックイン

スローインの代わりにキックインで競技を再開する(間接フリーキック)。この時ボールはタッチライン上に置くこと。キッカーは、キックの際に軸足の一部をタッチライン上またはタッチラインの外のグラウンド上につけていなければならない。

#### (5)キーパースロー

ゴールキックの代わりにキーパースローで競技を再開する。ノーバウンドでハーフウェイラインを越えてはいけない。

#### (6)ゴールキーパーのプレー

インプレー中にキャッチしたボールは、投げるか、蹴ることができ、ドロップキックで蹴った場合はノーバウンドでハーフウェイラインを越えてもよいが、投げたボールとパントキックで蹴った場合はノーバウンドでハーフウェイラインを越えてはいけない。

#### (7)バックパス

ゴールキーパーへのキックによるバックパス(キックインを含む)は何度でもできるが、手で扱うことはできない。

#### (8)オフサイド

オフサイドはなし。

#### (9)退場

退場者があった場合には、2分間の罰則時間後に競技者を補充できる。ただし、退場者はその試合と次の1試合に出場できない。

#### (10)4秒ルール

キーパースロー、フリーキック、キックインなどのリプレーに対する4秒ルールは適用しないが、速やかに行うこと。

### 4 試合球

試合球は小学生用フットサルボール(軽量)とする。試合球は大会本部で用意する。

### 5 不戦勝、不戦敗

原則として、試合開始時刻に10分以上遅れた場合は不戦敗とする。この時、不戦勝チームの勝ち点は3、得点は5、不戦敗チームの勝ち点は0、失点は5とする。

### 6 表彰

3位までを表彰する。

### 7 その他

(1)選手は必ずすね当てを着用すること。

(2)審判は審判服ではなくても可。

(3)大会前に選手の健康チェックを行うこと。

- (4)けがについては、チームの責任において対処すること。
- (5)花壇(芝生)の中は立入禁止、またゴミ等は各自持ち帰ること。
- (6)各チームに駐車票を発行しますので、当日提示して下さい。ただし、満車の場合は駐車できないこともありますので、ご了承下さい。また、駐車票のない車は駐車できません。
- (7)大会参加費1チームあたり2千円(2チームならば4千円)。  
各会場本部にて集めますので、大会当日に持参して下さい。

#### 10. 連絡、問合せ先

宮本JSC 事務局 中村康之

船橋市若松1 - 1 - 21 - 204

TEL、FAX 047 - 432 - 7446 [dreamjfootballproject@gmail.com](mailto:dreamjfootballproject@gmail.com)

Mobile 070 - 6521 - 3593 [flying-dutchman@wcm.ne.jp](mailto:flying-dutchman@wcm.ne.jp)