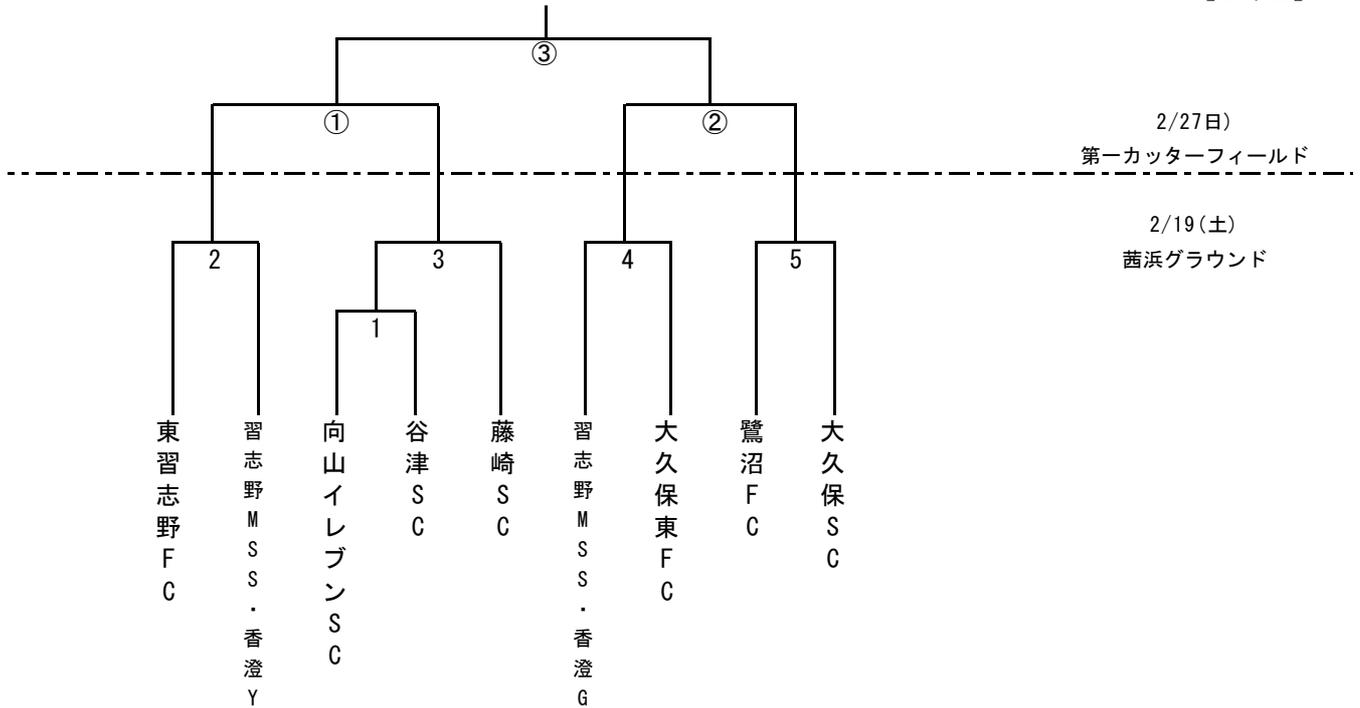


2021年度 習志野市サッカー協会 会長杯

【6年生】



<試合時間・審判割り当て>

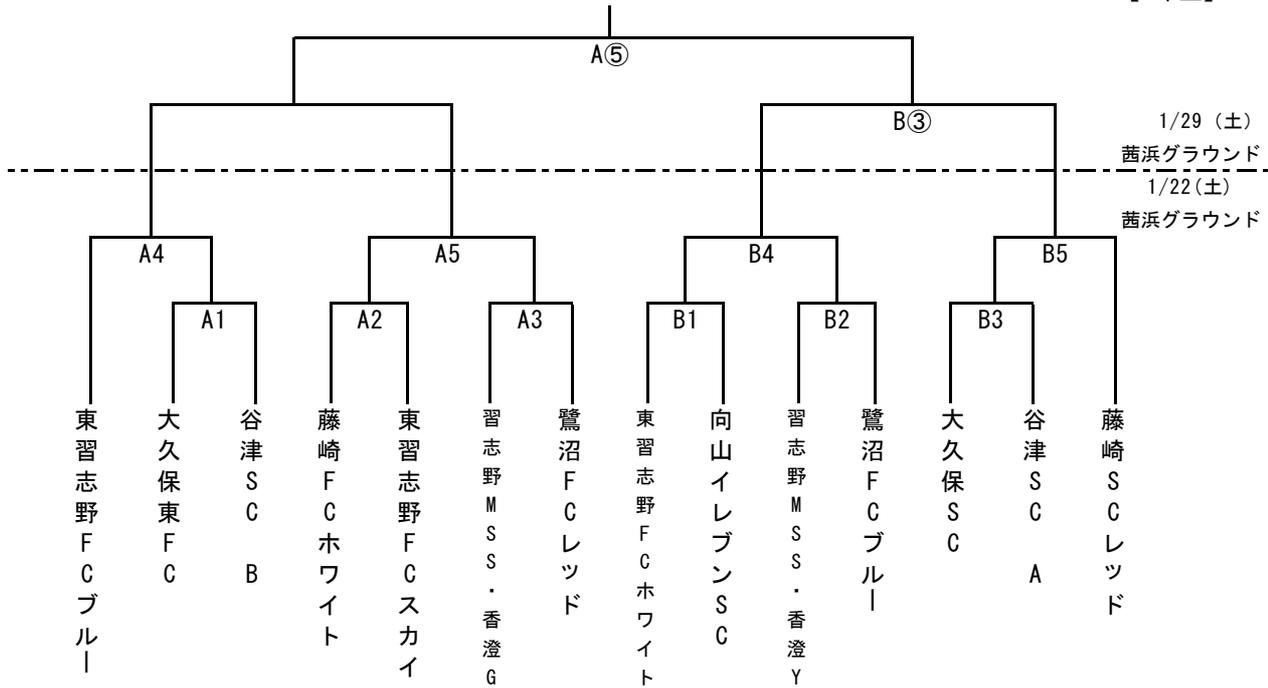
2月19日(土) 茜浜グラウンド			
	試合時間	試合	審判
1	9:00~	向山 - 谷津	2両チーム
2	10:00~	東習志野 - MSS香澄Y	1両チーム
3	11:00~	1勝者 - 藤崎	5両チーム
4	12:00~	MSS香澄G - 大久保東	3両チーム
5	13:00~	鷺沼 - 大久保	4両チーム

2月23日(水祝) 第一カッターフィールド ※2月19日実施の場合		
試合時間	試合	審判
9:30~	2敗者 - 藤崎	当該チーム
10:30~	2勝者 - 1敗者	当該チーム
11:30~	2敗者 - 1勝者	当該チーム
12:30~	4勝者 - 5敗者	当該チーム
13:30~	4敗者 - 5勝者	当該チーム

2月27日(日) 第一カッターフィールド			
	試合時間	試合	審判
①	9:30~	2勝者 - 3勝者	審判部
②	10:30~	4勝者 - 5勝者	審判部
③	11:45~	①勝者 - ②勝者	審判部

2021年度 習志野市サッカー協会 会長杯

【5年生】



<試合時間・審判割り当て>

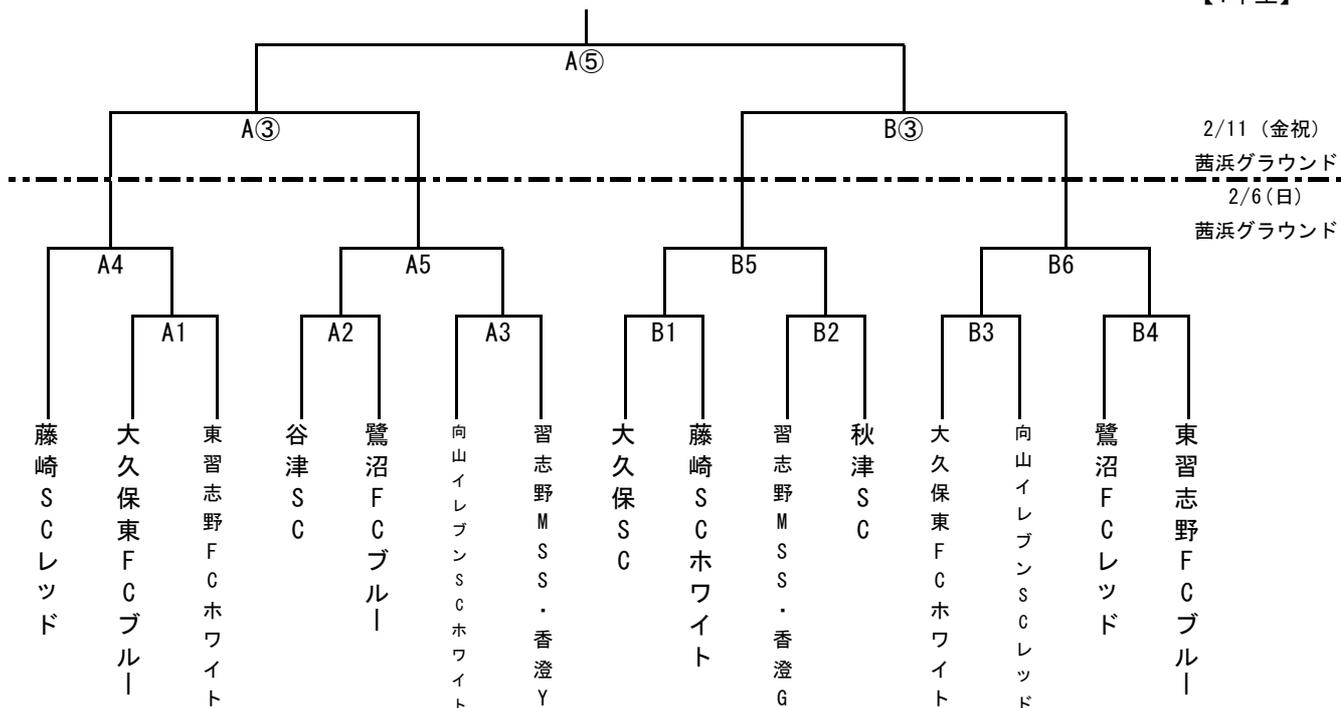
1月22日 (土) 茜浜グラウンド					
	試合時間	試合 (Aコート)	審判	試合 (Bコート)	審判
1	9:00~	大久保東 - 谷津B	A3両チーム	東習志野ホワイト - 向山	B3両チーム
2	10:00~	藤崎ホワイト - 東習志野スカイ	A1両チーム	MSS香澄Y - 鷺沼ブルー	B1両チーム
3	11:00~	MSS香澄G - 鷺沼レッド	A2両チーム	大久保 - 谷津A	B2両チーム
4	12:00~	東習志野ブルー - A1勝者	A5両チーム	B1勝者 - B2勝者	B5両チーム
5	13:00~	A2勝者 - A3勝者	A4両チーム	B3勝者 - 藤崎レッド	B4両チーム

1月29日 (土) 茜浜グラウンド					
	試合時間	試合 (Aコート)	審判	試合 (Bコート)	審判
①	9:00~	A1敗者 - A2敗者	当該チーム	B1敗者 - B2敗者	当該チーム
②	10:00~	A3敗者 - A4敗者	当該チーム	B3敗者 - B4敗者	当該チーム
③	11:00~	A4勝者 - A5勝者	審判部	B4勝者 - B5勝者	審判部
④	12:00~	A5敗者 - A1敗者	当該チーム	B5敗者 - B1敗者	当該チーム
⑤	13:00~	A③勝者 - B③勝者	審判部	A③敗者 - B③敗者	当該チーム
⑥	14:00~	A2敗者 - A3敗者	当該チーム	B2敗者 - B3敗者	当該チーム
⑦	15:00~	A4敗者 - A5敗者	当該チーム	B4敗者 - B5敗者	当該チーム

※B⑤は3位決定戦ではなく、フレンドリーマッチとする。

2021年度 習志野市サッカー協会 会長杯

【4年生】



<試合時間・審判割り当て>

2月6日（日） 茜浜グラウンド					
	試合時間	試合（Aコート）	審判	試合（Bコート）	審判
1	9:00～	大久保東ブルー - 東習志野ホワイト	A3両チーム	大久保 - 藤崎ホワイト	B3両チーム
2	10:00～	谷津 - 鷺沼ブルー	A1両チーム	MSS香澄G - 秋津	B4両チーム
3	11:00～	向山ホワイト - MSS香澄Y	A2両チーム	大久保東ホワイト - 向山レッド	B1両チーム
4	12:00～	藤崎レッド - A1勝者	A5両チーム	鷺沼レッド - 東習志野ブルー	B2両チーム
5	13:00～	A2勝者 - A3勝者	A4両チーム	B1勝者 - B2勝者	B6両チーム
6	14:00～	B3敗者 - B4敗者	当該チーム	B3勝者 - B4勝者	B5両チーム

2月11日（金祝） 茜浜グラウンド					
	試合時間	試合（Aコート）	審判	試合（Bコート）	審判
①	9:00～	A1敗者 - A2敗者	当該チーム	B1敗者 - B2敗者	当該チーム
②	10:00～	A3敗者 - A4敗者	当該チーム	B5敗者 - B6敗者	当該チーム
③	11:00～	A4勝者 - A5勝者	審判部	B5勝者 - B6勝者	審判部
④	12:00～	A5敗者 - A1敗者	当該チーム	B1敗者 - B6敗者	当該チーム
⑤	13:00～	A③勝者 - B③勝者	審判部	A③敗者 - B③敗者	当該チーム
⑥	14:00～	A2敗者 - A3敗者	当該チーム	B2敗者 - B3敗者	当該チーム
⑦	15:00～	A4敗者 - A5敗者	当該チーム	B4敗者 - B5敗者	当該チーム

※B⑤は3位決定戦ではなく、フレンドリーマッチとする。